

1. Identifikácia produktu a spoločnosti

- **Názov produktu:** Ozdobný sediaci veľkonočný zajačik v hnedej farbe – 2. voľba – vločkovaný V22 cm
 - **Výrobca/dovožca:** IGB-Gruppe GmbH
 - **Adresa:** DE 45894 Gelsenkirchen , Erlestraße 95
 - **Kontakt:** info@igb-gruppe.de
-

2. Popis produktu

- **Účel použitia:** Dekoračné predmety na jar, vrátane stolových dekorácií, vešiakov, figúrok, aranžmánov a floristických materiálov.
 - **Materiálové zloženie:**
 - **Materiály:** drevo, plast, keramika, kov, textil, sklo, polystyrén alebo prírodné materiály.
 - **Povrchy:** Maľované, tlačené, potiahnuté alebo glitrované.
 - **Prísady:** farby, lepidlá, nátery alebo ozdobné prvky ako stuhy, pierka alebo umelé kvety.
-

3. Potenciálne nebezpečenstvá

- **Nebezpečenstvo požiaru:** Dekoratívne materiály ako drevo, textílie a polystyrén sú vysoko horľavé.
 - **Nebezpečenstvo udusení:** Malé časti alebo ozdobné prvky môžu deti alebo domáce zvieratá prehltnúť.
 - **Rezne:** Ostré hrany na sklenených, kovových alebo keramických prvkoch môžu spôsobiť zranenie.
 - **Tvorba prachu:** Prírodné materiály alebo dekoratívne prvky, ako sú trblietky a perie, môžu uvoľňovať prachové častice, ktoré dráždia dýchacie cesty.
 - **Chemické vystavenie:** Farby, lepidlá a nátery môžu spôsobiť podráždenie, ak prídu do priameho kontaktu s pokožkou.
-

4. Bezpečnostné pokyny

4.1 Všeobecné bezpečnostné pokyny

- **Uchovávajte mimo dosahu detí a domácich zvierat, najmä malých častí alebo prvkov, ktoré je možné prehltnúť.**
- **Uchovávajte mimo dosahu otvoreného ohňa a zdrojov zapálenia.**
- **Zabráňte tvorbe prachu a používajte v dobre vetraných priestoroch.**
- **Ak máte citlivú pokožku, používajte ochranné rukavice.**

4.2 Poznámky k použitiu

1. Dekoratívne predmety používajte iba na ich zamýšľaný dekoratívny účel.
2. Uistite sa, že je bezpečne pripevnený, aby nedošlo k pádu.
3. Pri používaní skla alebo keramiky dávajte pozor na riziko rozbitia a zaobchádzajte s ním opatrne.
4. Nevdychujte trblietky ani prachové častice, povrch pravidelne čistite.
5. Chráňte dekoráciu pred vlhkosťou, pokiaľ nie je vhodná na vonkajšie použitie.

4.3 Pokyny na skladovanie

- Skladujte na chladnom a suchom mieste mimo dosahu svetla, aby nedošlo k poškodeniu materiálu a zmene farby.
 - Krehké predmety bezpečne zabaľte a uložte ich chránené pred nárazmi.
 - Uchovávajte mimo dosahu otvoreného ohňa a zdrojov tepla.
-

5. Opatrenia prvej pomoci

- **V prípade rezných poranení spôsobených ostrými hranami:** ranu očistite a vydezinfikujte a v prípade potreby vyhľadajte lekársku pomoc.
 - **Ak je pokožka podráždená farbami alebo nátermi:** Dôkladne očistite mydlom a vodou.
 - **Ak dôjde k podráždeniu očí prachom alebo trblietkami:** Oči dôkladne vypláchnite čistou vodou a vyhľadajte lekársku pomoc.
 - **Pri prehltnutí malých častí:** Nepodávajte jedlo ani pitie a okamžite vyhľadajte lekársku pomoc.
 - **Pri vdýchnutí prachu alebo častíc:** Poskytnite čerstvý vzduch a vyhľadajte lekársku pomoc, ak máte akékoľvek príznaky.
-

6. Protipožiarne opatrenia

- **Vhodné hasiace prostriedky:** CO₂, pena, prášok, voda.
 - **Špeciálne opatrenia:** Noste ochranu dýchacích ciest, pretože pri spaľovaní natieraných materiálov môžu vzniknúť toxické výpary.
-

7. Skladovanie a preprava

- **Ukladací priestor:**
 - Skladujte na chladnom, suchom a bezprašnom mieste.
 - Krehké materiály zabaľte tak, aby boli chránené pred nárazmi.
 - **Doprava:**
 - Skladujte produkty bezpečne a chráňte ich pred nárazmi a vlhkosťou.
-

8. Pokyny na likvidáciu

- **Likvidácia v závislosti od materiálu:**
 - Drevo a prírodné materiály: kompostovanie alebo zvyškový odpad.
 - Plastové diely: Recyklácia alebo zvyškový odpad podľa miestnych predpisov.
 - Sklenené alebo keramické prvky: použité sklo alebo zvyškový odpad.
 - Natierané alebo kombinované materiály: Zlikvidujte spolu so zvyškovým odpadom.
 - Obalový materiál recyklujte v súlade s miestnymi predpismi.
-

9. Ďalšie informácie

- Ďalšie podrobnosti o bezpečnom používaní nájdete v pokynoch na obale produktu.
- otázky? Kontaktujte nás na info@igb-gruppe.de.